Тренды мирового рынка 3D картографии и моделирования

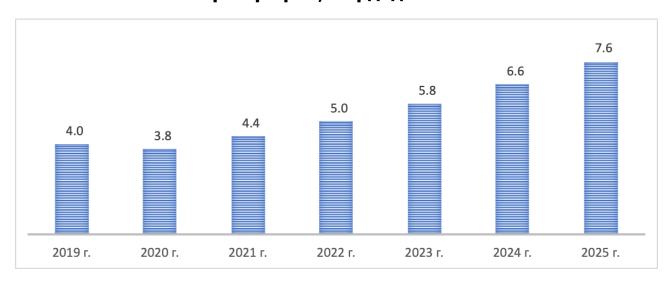
Рынок трехмерных моделей - один из самых перспективных и быстрорастущих сегментов цифрового пространства. Ключевые предпосылки будущего роста это:

- Рост использования трехмерных моделей в кино, телевидении, играх, средствах массовой информации и др;
- Планы развития технологий виртуальной и дополненной реальности, в том числе проекты создания метавселенной facebook;
- Рост спроса на трехмерную картографию от сервисов навигации, геопозиционирования, оборонной отрасли;
- Развитие трехмерной печати и трехмерного фрезерования, доступность этих услуг по запросу. На рынке формируется новая модель торговли рядом потребительских товаров, когда покупатель приобретает трехмерный исполнительный файл чертеж для станка и заказывает изготовление нужного изделия на одном из производственных сервисов.
- Совершенствование технологий трехмерного сканирования, рост доступности 3D сканеров и специализированного программного обеспечения. Важный вклад в развитие этого направления внесли беспилотные летательные аппараты. Установка на них устройств лазерного сканирования дает возможность быстро дешево получать точные трехмерные модели местности.

Пандемия коронавируса оказала негативное влияние на мировой рынок трехмерного моделирования. Падение в 2020 году составило порядка 5% от уровня 2019 года. Но уже в 2021 году рост возобновился. Согласно прогнозу MarketsandMarkets, среднегодовой темп составит 15%. Другой

эксперт рынка, GlobalNewsWire оценивает ситуацию еще более позитивно, прогнозируя среднегодовой темп роста в 17,44%.

Прогноз динамики мирового рынка трехмерного моделирования и картографии, млрд. долл. США.



Источник: MarketsandMarkets

Технологический прогресс в области трехмерной печати привел к появлению нового формата бизнеса: интернет-площадок, на которых любой желающий может заказать печать по своей модели из любого материала - от пластиков до бронзы и титана. Это открывает самые широкие возможности для вхождения 3D - изделий на потребительский рынок.

Один из крупнейших мировых ритейлеров мебели и товаров для дома - Ikea предложила своим покупателям целую линейку интерьерных аксессуаров, изготовленных методом трехмерной печати. Ikea известна сотрудничеством с несколькими легендарными дизайнерами, такими как Мартин Бергстром, Нобору Накамура и Крис Стэмп. Возможности, открываемые новыми технологиями, могут внести свой вклад в историю дизайна. Это - только один из примеров того, как бизнес широко и изобретательно применяет 3D моделирование.

Важным фактором, определяющим перспективы роста рынка является доступность квалифицированных кадров. Опережающими темпами

растет спрос на самых различных специалистов - от 3D художников и дизайнеров, до программистов и технологов аддитивного производства.